

COMPUTER SCIENCE

FEBRUARY 2026 NEWSLETTER

Students will continue to use the power of computers to solve big or small problems and to express themselves in a fun and respectful way.

January Review:

Students continued to complete several coding puzzles that involved sequence and loops on Code.org. They also practiced perseverance and learning to work as teams. The 5th graders used Minecraft Education Edition to begin Battle of the Boroughs competition.

February Happenings:

This month students will use code.org website to continue solving puzzles that involve loops and sequence. Students will use the SpriteLab and GameLab in code.org to explore animation and game programming.

Reminders:

- *Students should know their DOE usernames and passwords.
- *Ask the classroom teacher for a DOE iPad, if your child did not receive one.
- *Students should practice logging into their accounts.
- *Call 718-935-5100 for technology support or visit [SupportHub Site](#).



MR. VENTURA PS92Q

718-533-1013

eventur2@schools.nyc.gov

99-01 34th Ave. / Corona,
NY 11368

HELPFUL WEBSITES

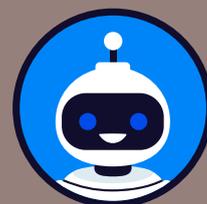
[NYC Department of Education](#)

[PS92Q](#)

[NYC Schools Account](#)

[92Q Class Dojo Invite](#)

FUN LINKS





MR. VENTURA PS92Q

 718-533-1013

 eventur2@schools.nyc.gov

 99-01 34th Ave. / Corona,
NY 11368

SITIOS WEB ÚTILES

[NYC Department of Education](#)

[PS92Q](#)

[NYC Schools Account](#)

[92Q Class Dojo Invite](#)

ENLACES DIVERTIDOS



COMPUTER SCIENCE

FEBRERO 2026 Newsletter

Los estudiantes continuarán usando el poder de las computadoras para resolver problemas grandes o pequeños y para expresarse de una manera divertida y respetuosa.

Revisión de enero:

Los estudiantes continuaron resolviendo varios acertijos de programación que involucraban secuencias y bucles en Code.org. También practicaron la perseverancia y el trabajo en equipo. Los alumnos de quinto grado utilizaron Minecraft Education Edition para comenzar la competición Batalla de los Distritos.

Acontecimientos de febrero:

Este mes, los estudiantes utilizarán el sitio web code.org para seguir resolviendo acertijos que implican bucles y secuencias. Además, usarán SpriteLab y GameLab en code.org para explorar la animación y la programación de videojuegos.

Recordatorios:

- *Los estudiantes deben conocer sus nombres de usuario y contraseñas del DOE.
- *Pídale al maestro del salón de clases un iPad del DOE, si su hijo no recibió uno.
- *Los estudiantes deben practicar el inicio de sesión en sus cuentas.
- *Llame al 718-935-5100 para soporte tecnológico o visite pagina del [SupportHub](#).

