

# COMPUTER SCIENCE

**JANUARY 2025 NEWSLETTER**

***Students will continue to use the power of computers to solve big or small problems and to express themselves in a fun and respectful way.***

## **December Review:**

Students completed several coding puzzles that involved sequence and loops on Code.org. They also practiced perseverance and learning to work as teams. The 5th graders used Scratch to explore event blocks to initiate programs.

## **January Happenings:**

This month students will continue to complete Code.org puzzles to learn about event coding blocks and explore basic animation projects. 4th and 5th grade classes will use Code Builder included in Minecraft Education Edition. Students will also continue to learn about health digital citizenship habits.

## **Reminders:**


- \*Students should know their DOE usernames and passwords.
- \*Ask the classroom teacher for a DOE iPad, if your child did not receive one.
- \*Students should practice logging into their accounts.
- \*Call 718-935-5100 for technology support or visit [SupportHub Site](#).



**MR. VENTURA PS92Q**

 718-533-1013

 [eventur2@schools.nyc.gov](mailto:eventur2@schools.nyc.gov)

 99-01 34th Ave. / Corona,  
NY 11368

## **HELPFUL WEBSITES**

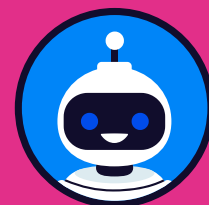
[NYC Department of Education](#)

[PS92Q](#)

[NYC Schools Account](#)

[92Q Class Dojo Invite](#)

## **FUN LINKS**





## MR. VENTURA PS92Q

 718-533-1013

 [eventur2@schools.nyc.gov](mailto:eventur2@schools.nyc.gov)

 99-01 34th Ave. / Corona,  
NY 11368

## SITIOS WEB ÚTILES

[NYC Department of Education](#)

[PS92Q](#)

[NYC Schools Account](#)

[92Q Class Dojo Invite](#)

## ENLACES DIVERTIDOS



# COMPUTER SCIENCE

## Enero 2025 Newsletter

*Los estudiantes continuarán usando el poder de las computadoras para resolver problemas grandes o pequeños y para expresarse de una manera divertida y respetuosa.*

### Revisión de diciembre:

Los estudiantes completaron varios acertijos de codificación que involucraban secuencias y bucles en Code.org. Las clases de 4° y 5° grado utilizarán Code Builder incluido en Minecraft Education Edition. También practicaron la perseverancia y el aprendizaje del trabajo en equipo. Los alumnos de quinto grado usaron Scratch para explorar bloques de eventos para iniciar programas.

### Acontecimientos de enero:

Este mes, los estudiantes continuarán completando acertijos de Code.org para aprender sobre bloques de codificación de eventos y explorar proyectos básicos de animación. Los estudiantes también continuarán aprendiendo sobre hábitos de ciudadanía digital de salud.

### Recordatorios:

- \*Los estudiantes deben conocer sus nombres de usuario y contraseñas del DOE.
- \*Pídale al maestro del salón de clases un iPad del DOE, si su hijo no recibió uno.
- \*Los estudiantes deben practicar el inicio de sesión en sus cuentas.
- \*Llame al 718-935-5100 para soporte tecnológico o visite pagina del [SupportHub](#).

